

# Introducción a UX/UI + Figma + Herramientas IA

---

## Introducción

Este curso está orientado a desarrolladores y perfiles técnicos que quieran adquirir una base sólida en UX/UI y diseño de interfaces digitales. A lo largo de las sesiones trabajaremos los principios fundamentales de experiencia de usuario, usabilidad y diseño visual, aprendiendo cómo construir interfaces más claras, consistentes y centradas en las necesidades reales de las personas.

Trabajaremos Figma como herramienta principal de diseño, abordando desde su uso general hasta aspectos esenciales para crear interfaces escalables y mantenibles: estilos y variables, autolayout, componentes, librerías y prototipado interactivo.

El curso también incorpora una introducción a herramientas IA aplicadas al diseño, explorando nuevos flujos de trabajo con soluciones como Figma Make, Pencil + Claude o Figma MCP + Claude para mejorar procesos creativos, iteración y productividad.

## Temario del curso

1. Introducción al UX/UI
2. Diferencias entre UX y UI
3. Principios de experiencia de usuario
4. Leyes heurísticas y usabilidad
5. Design Thinking y metodología centrada en el usuario
6. Fundamentos de diseño visual 6.1. Tipografía 6.2. Color 6.3. Espaciado 6.4. Iconografía 6.5. Imágenes y multimedia
7. Layout
8. Diseño de interfaces en Figma 8.1 Uso general de la herramienta 8.2 Estilos y variables 8.3 Autolayout 8.4 Componentes 8.5 Librerías
9. Componentes y prototipado
10. Introducción a herramientas IA aplicadas al diseño 10.1. Figma Make y automatización creativa 10.2. Integración Pencil + Claude 10.3. Figma MCP + Claude
11. Laboratorio