

Herramientas IA aplicada al desarrollo: dejar de improvisar y entender lo que estás usando

Si estás usando IA en tu día a día pero no tienes del todo claro qué está pasando por debajo, este contenido es para ti. Aquí aterrizamos conceptos clave, limitaciones reales y formas de trabajo que marcan la diferencia entre “probar cosas” y usarla bien.

Cómo configurar tu IDE

Qué es un LLM

Conceptos básicos: determinismo, alucinaciones, razonamiento, chain of thought, etc.

Cómo configurar tu IDE

Tokens como unidad de medida

- Tokenización dependiente del modelo (mismo texto ≠ mismos tokens entre proveedores).
- Idiomas: gasto de tokens / relación con la documentación
- Algoritmos de compresión y tokenización: BPE, SentencePiece, etc.
- Análisis por tecnología:
 - Coste (input/output)
 - Límite (context window)
 - Rendimiento (ruido, degradación)

Cómo configurar tu IDE

Context window

- Piezas que componen el contexto:
 - System prompt
 - Historial
 - Archivos / snippets
 - Instrucciones del usuario / Skills
 - Técnicas de compactación del contexto
 - Delegación de contexto a subagentes
 - AGENTS.md, CLAUDE.md, etc.

Cómo configurar tu IDE

Modelos / Proveedores

- Anthropic, Claude, Gemini, xAI...

Cómo configurar tu IDE

- Buenas prácticas recomendadas por los proveedores de LLM
- Ficheros auto-invoke

- Cómo sacarle partido al Frontmatter
- Qué debe ser auto-descubrible vs invocado por el usuario
- Optimización de "instructions / rules"
- Skills, buenas prácticas de diseño y modularización
- Prompts, workflows y scripts
- MCPs vs CLI

Patrones de diseño agénticos

- Enrutamiento de tareas y subagentes
- Patrones de juicio y razonamiento
- Cómo configurar diferentes modelos para diferentes tareas
- Model routing / model fusion

Looping / Automations

- "Day shift" vs "Night shift" y cómo rentabilizar el tiempo que el agente trabaja por ti
- Cómo automatizar tareas repetitivas
- Cómo hacer que el agente aprenda de tus acciones y mejore con el tiempo
- Cómo crear flujos de trabajo complejos con múltiples pasos y decisiones
- Spec Driven Development y otras metodologías de desarrollo agéntico

Agentes desde la terminal

(Claude Code, GH Copilot CLI, Gemini CLI...)

- Qué nos aporta la terminal que no nos aporta el IDE
- Cómo utilizar ADE's para el desarrollo multi-agente
- Orca, herdr y otras herramientas de desarrollo agéntico desde la terminal
- Monitoreo del trabajo desde el teléfono y otras herramientas de productividad

RAG

- Qué es RAG y cómo funciona
- Patrones de diseño de RAG
- Introducción a LangChain

Bonus

- Técnicas de ahorro de tokens
- Chain of Thought y otras técnicas de razonamiento
- Cómo hacer que el agente aprenda de tus acciones y mejore con el tiempo